



Niveau :
7-12 ans
Cycle 3 et +

Durée :
1 h 45 min

Tarif :
4€ par enfant

> Dans le Parc et les Jardins du château de Canon

Une enquête palpitante...

- **Une énigme**
Mais qui a bien pu, par un après-midi d'automne, dérober le flacon précieux que Jean-Baptiste Elie de Beaumont s'apprêtait à offrir à sa femme ? Grâce aux enfants, l'énigme sera bientôt résolue...
- **Des témoins et des indices**
Aux quatre coins du parc, des personnages hauts en couleurs guident les enquêteurs en herbe.
- **Des outils pour trouver le coupable**
Les enfants ont plus d'un tour dans leur sac : à eux d'utiliser chaque outil à bon escient !
- **A la recherche de l'objet disparu**
Le coupable a caché l'objet de sa convoitise dans le parc : saurez-vous retrouver l'objet perdu ?

> Objectifs

Découvrir le parc en s'amusant...

- Découvrir de manière ludique les Jardins de Canon.
- S'orienter à l'aide d'un plan.
- S'immerger dans l'ambiance du XVIII^e siècle.

> Compétences

- Sens de l'observation et de la déduction
- Lecture de plans
- Esprit d'équipe

> Visite en autonomie

L'équipe du château accueille le groupe et lance le jeu.

L'enquête se déroule ensuite en petites équipes encadrées par vos adultes accompagnateurs (minimum 1 adulte pour 8 enfants)

Remise d'un diplôme collectif à la fin de la visite.

> Matériel fourni à chaque équipe :

Kit comprenant : une règle du jeu, un livret d'enquête avec un plan, une feuille d'indices, une boîte à empreinte, un kit de décodage.

> Matériel à apporter

Un crayon à papier et une gomme par équipe. Des bottes en cas de pluie !

