

Pirates & corsaires au XVIII^e siècle

> **Que vous soyez des pirates avides d'argent ou des corsaires sous les ordres de la reine, vous êtes en quête d'un trésor !**

Matinée (10h30) : bataille navale géante

Les corsaires arrivent devant la reine qui les attend avec impatience. Mais parmi eux, il y a des pirates !!!! Une bataille éclate car les deux flottes ne s'apprécient guère ! Qui gagnera la partie ?

> Deux équipes s'opposent, elles possèdent chacune un camp. Les enfants sont soit des défenseurs, soit des attaquants et se répartissent le plus équitablement possible au sein de leur équipe. L'objectif pour les attaquants est de se rendre dans l'autre camp afin de donner le nom d'une case et couler la flotte adverse. Le rôle des défenseurs est d'intercepter les attaquants de l'équipe adverse afin qu'ils évitent d'énoncer un numéro de case.

Pause pique-nique (12h30)

Vous pourrez pique-niquer sur place en extérieur (ou intérieur selon le temps) et avoir libre accès à l'aire de jeux.

Après-midi (14h) : chasse au trésor



Les flottes des corsaires et des pirates parviennent toutes les deux sur l'île à la recherche du trésor.

> Tout comme les Mystères de Canon, le jeu se déroule en petites équipes encadrées par vos adultes accompagnateurs (minimum 1 adulte pour 8 enfants).

Les enfants doivent apprendre à se repérer dans le parc à l'aide d'un plan.

> Matériel à apporter : un crayon à papier et une gomme par équipe. N'oubliez pas les bottes en cas de pluie !

> Objectif :

- Découvrir de façon ludique les parcs et jardins du château de Canon
- S'orienter à l'aide d'un plan
- Avoir l'esprit d'équipe
- Acquérir un sens de l'observation et de la déduction
- Utiliser le tableau à double entrées

> **Goûter optionnel** : Muffin + sirop2,50€

