



**Niveau :**  
7-12 ans  
Cycle 3 et +

**Durée :**  
1 h 45 min

**Tarif :**  
4€ par enfant

#### > Dans le Parc et les Jardins du château de Canon

##### *Une enquête palpitante...*

- **Une énigme**  
Mais qui a bien pu, par un après-midi d'automne, dérober le flacon précieux que Jean-Baptiste Elie de Beaumont s'apprêtait à offrir à sa femme ? Grâce aux enfants, l'énigme sera bientôt résolue...
- **Des témoins et des indices**  
Aux quatre coins du parc, des personnages hauts en couleurs guident les enquêteurs en herbe.
- **Des outils pour trouver le coupable**  
Les enfants ont plus d'un tour dans leur sac : à eux d'utiliser chaque outil à bon escient !
- **A la recherche de l'objet disparu**  
Le coupable a caché l'objet de sa convoitise dans le parc : saurez-vous retrouver l'objet perdu ?

#### > Objectifs

##### *Découvrir le parc en s'amusant...*

- Découvrir de manière ludique les Jardins de Canon.
- S'orienter à l'aide d'un plan.
- S'immerger dans l'ambiance du XVIII<sup>e</sup> siècle.

#### > Compétences

- Sens de l'observation et de la déduction
- Lecture de plans
- Esprit d'équipe

#### > Visite en autonomie

L'équipe du château accueille le groupe et lance le jeu.

L'enquête se déroule ensuite en petites équipes encadrées par vos adultes accompagnateurs (minimum 1 adulte pour 8 enfants)

Remise d'un diplôme collectif à la fin de la visite.

#### > Matériel fourni à chaque équipe :

Kit comprenant : une règle du jeu, un livret d'enquête avec un plan, une feuille d'indices, une boîte à empreinte, un kit de décodage.

#### > Matériel à apporter

Un crayon à papier et une gomme par équipe. Des bottes en cas de pluie !

