

> **Que vous soyez pirates avides ou corsaires sous les ordres du Roy, vous êtes en quête d'un trésor se trouvant sur l'île d'Aurigny...**

#### Matinée (10h30) sur la pelouse du miroir d'eau : bataille navale géante



Les corsaires et les pirates partent en mer pour trouver le trésor. Mais les deux flottes qui ne s'apprécient guère se croisent. Une confrontation a lieu sur ces eaux sans fin. Qui parviendra à atteindre l'île au trésor ?

2 équipes s'opposent, elles possèdent chacune un camp. Les enfants sont soit des défenseurs, soit des attaquants et se répartissent le plus équitablement possible au sein de leur équipe. L'objectif pour les attaquants est de se rendre dans la partie adverse afin de donner le nom d'une case pour couler leur flotte. Le rôle des défenseurs est d'intercepter les attaquants de l'équipe adverse afin qu'ils évitent d'annoncer un numéro de case.

#### Pause pique-nique (12h30)

Pique-nique sur place en extérieur (ou intérieur selon le temps) et accès au jeu de la soule. Inventé au Moyen Age, il fut un grand succès en Picardie, Bretagne mais surtout Normandie jusqu'au XIXe siècle. Se jouant avec un maillet, l'objectif étant de mettre la balle entre les piquets du camp de l'autre.

#### Après-midi dans le parc du château de Canon (14h) : chasse au trésor



Les flottes des corsaires et des pirates parviennent toutes les deux sur l'île d'Aurigny à la recherche du trésor. Elles doivent aller interroger ses habitants pour retrouver le trésor, se repérer sur la carte au trésor et déchiffrer de nombreux indices.

Le jeu se déroule en petites équipes encadrées par vos adultes accompagnateurs (minimum 1 adulte pour 8 enfants).  
Kit d'enquête fourni.

#### > Objectif :

- Découvrir de façon ludique les parcs et jardins du château de Canon
- S'orienter à l'aide d'un plan
- Avoir l'esprit d'équipe
- Acquérir un sens de l'observation et de la déduction
- Utiliser le tableau à double entrées ! (bataille navale)

> **Goûter optionnel : Muffin + sirop .....2,50€**