

Créez votre journée ou votre demi-journée en choisissant vos animations !

● **Visite théâtralisée + atelier portrait..... 5€**

6-13 ans

Anne Louise Elie de Beaumont vous accueille en 1775 et vous ouvre les portes de son château. Elle vous fait une visite des lieux au cours de laquelle elle vous présente quelques objets personnels. Puis elle vous invite à vous habiller avec des costumes et des robes du XVIIIe afin de faire votre portrait.

L'équipe du château accueille le groupe et l'encadre pendant toute l'animation, en collaboration avec votre équipe d'animateurs.



● **Les mystères de Canon..... 4€**

7-13 ans

Pour l'anniversaire de sa femme, Monsieur Elie de Beaumont souhaite lui offrir un précieux flacon. Malheureusement, quelqu'un s'est introduit dans la fête et a dérobé son cadeau. A vous de résoudre cette énigme.

L'équipe du château accueille le groupe et lance le jeu. L'enquête se déroule ensuite en petites équipes encadrées par vos adultes accompagnateurs (minimum 1 adulte pour 8 enfants). L'objectif étant de découvrir les jardins du château de Canon tout en s'orientant à l'aide d'un plan.



● **Visite contée le vilain petit canard.....4€**

3-10 ans

Les enfants suivent l'épopée du petit canard différent des autres et l'accompagnent dans ses aventures rocambolesques dans le vaste monde... Un récit initiatique et non dénué d'humour d'après le célèbre conte d'Hans Christian Andersen.

De la ferme du sud au miroir d'eau, les enfants découvrent le parc de Canon au fil de l'histoire en suivant la conteuse.



● **Visite contée Hansel et Gretel.....4€**

4-10 ans

Avez-vous remarqué cette étrange maison au fond du parc du château ? Découvrez la face mystérieuse des bois du château de Canon au fil de l'aventure d'Hansel et Gretel, abandonnés par leurs parents dans la forêt... Un grand classique des contes traditionnels, pour trembler, s'émerveiller et découvrir les trésors du parc différemment.

Accompagnés par la conteuse, les enfants découvrent le parc au fil de l'histoire.



● **Jeu sur tablette numérique.....4€**

11-15 ans

Tout commence par une mystérieuse lettre glissée dans la boîte aux lettres... Elle vous apprend que vous faites partie de la lignée des Gardiens du Savoir, un ordre secret composé d'artisans qui veillent au bon fonctionnement du Nocturlabe, objet aux pouvoirs magiques qui sert à déjouer les pièges de la Nuit des Temps. Hélas, le Nocturlabe a été brisé en plusieurs morceaux : votre mission : réparer le Nocturlabe et le recharger en énergie protectrice. Les enfants partent à la découverte des métiers d'art au travers d'un jeu sur tablette numérique : menuisier, charpentier, maçon, costumier, perruquier posticheur, horloger, et bien d'autres encore.

L'équipe du château accueille le groupe et lance le jeu. Les jeunes sont ensuite encadrés par vos animateurs.

